

EAR FORCE® DSS

7.1声道杜比®环绕声处理器

用户指南



TURTLEBeach.COM



系统要求

XBOX 360®游戏机与以下XBOX®电缆之一以支持数字输出：

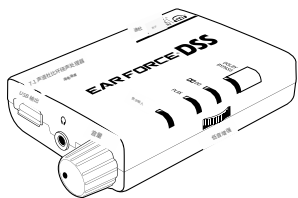
- 分量A / V电缆
- VGA A / V电缆
- S - Video A / V电缆
- 高级SCART A / V电缆
- HDMI音频适配器电缆
- 具有数字输出的复合A / V电缆

PlayStation® 3游戏机

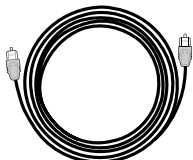
PC / 笔记本电脑或 Mac®，具有内置或外部带数字光输出的声卡

需要 USB 电源

包装内容



耳力 DSS
数字音频处理器



数字光纤电缆



USB 电缆



3.5毫米
音频电缆

安全注意事项

为避免设备潜在损坏，在搬运前请务必断开所有电缆连接。

警告：长时间高音量使用耳机可能导致永久性听力损伤，因此保持音量在安全水平非常重要。随着时间的推移，您的耳朵会适应高音量，因此即使最初可能不会感到不适的音量水平仍可能损害您的听力。如果使用耳机后出现耳鸣，意味着音量设置过大。音量设置越大，影响听力的时间就越短。因此，请注意以适中的音量收听。

- 在戴上耳机前，请调低音量，然后缓慢增加至舒适水平。
- 如果听不见身边人说话，请调低音量。
- 避免增大音量以屏蔽嘈杂环境声音。

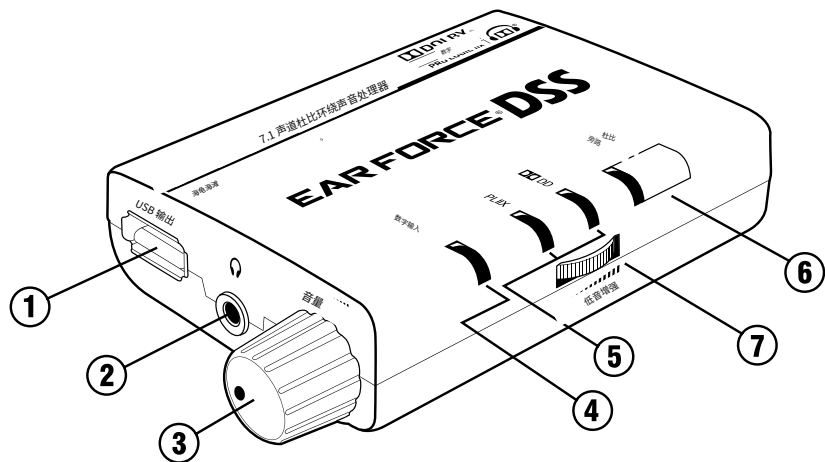
DSS输入模式和杜比处理

Ear Force DSS 使用 Dolby Digital、Dolby Headphone 和 Dolby Pro Logic® IIx 环绕处理技术，这是编码多声道游戏音频的行业标准格式。Dolby Headphone 处理可在任何立体声耳机中重新创建 7.1 声道环绕声音，让您听到四周的声音，就像您正在听 7.1 喇叭系统一样。

DSS 支持三种数字源材料和模拟立体声。当旁路按钮打开时，Dolby 处理将被停用，这样您就可以听到立体声中未经处理的输入信号，就像从源头听到的声音一样。以下是信号处理模式的操作方式：

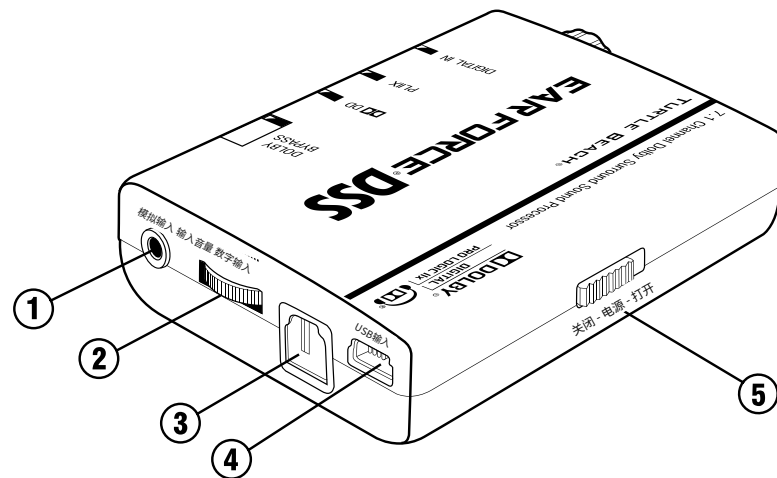
- 当数字输入信号激活时，前面板数字输入 LED 灯亮起，模拟输入将关闭。您无需断开电缆即可在模拟和数字声源之间切换。
- 如果数字输入是 Dolby 5.1 或 7.1 声道信号，则前面板 DD LED 灯亮起，Dolby Headphone 处理通道以在耳机中创建环绕声音。
- 如果数字源是杜比 Pro Logic 信号，则两个杜比 LED 灯都会亮起，并且杜比耳机会在耳机中创建 Pro Logic IIx 环绕声音。
- 如果数字输入是立体声，则 PLIIx LED 灯会亮起，并且信号会通过杜比耳机进行处理，以在耳机中创建扩展立体声音。
- 如果数字输入未激活（或断开连接），则模拟立体声信号将激活。
- 如果有模拟立体声输入并且旁路 LED 灯亮起，则不会进行杜比处理，信号将被听到立体声。
- 如果有模拟立体声输入并且旁路 LED 灯关闭，则前面板 PLIIx LED 灯会亮起，并且模拟立体声信号会通过杜比 Pro Logic IIx 和杜比耳机进行处理，以在耳机中创建扩展立体声音。

概述 - 前面板



- ① **USB 输出：**此插座是一个 USB 通道，提供与连接到 DSS 的 USB 端口相同的信号。您可以使用它就像一个标准的 USB 端口，为 X11 或 X31 等耳机提供 USB 电源，或为 PX21 等耳机提供电源和 USB 数据。
- ② **耳机输出插孔：**使用此插孔将音频输出到有线耳机或无线耳机的发射器。
- ③ **音量控制：**使用此旋钮设置耳机音量。
- ④ **数字输入指示灯：**当检测到数字输入信号时，此指示灯亮起。当此指示灯亮起时，单位后部的模拟输入将被禁用。
- ⑤ **杜比处理指示灯：**当数字或模拟输入被杜比 Pro Logic IIx 解码器处理时，PLIIX LED 将亮起。数字输入信号被杜比数字环绕声解码器处理时，DD LED 将亮起。当旁路打开时，两个 LED 将关闭。
- ⑥ **旁路按钮和指示灯：**按下此按钮可关闭杜比处理，使您能够在立体声中听到未经修改的输入信号。当旁路激活且杜比处理被禁用时，LED 将亮起。
- ⑦ **低音增强：**设置应用于音频的低音增强级别。

概览 - 后方



- ① **模拟输入（立体线输入）：**使用此输入连接模拟音频源，如 PC、电视、Ipod®、MP3 播放器等。如果旁路关闭，模拟立体声信号将被杜比 Pro Logic IIx 解码器处理，产生扩展的立体效果。如果旁路保持打开，模拟立体声信号将处于活动状态。
- ② **输入音量：**设置模拟输入的灵敏度，以接受各种输入电平。此控件对数字输入信号电平没有影响。通常，如果您使用具有音量控制的耳机，应将其设置为最大。如果声音失真，请降低输入音量以防止模拟输入过载。
- ③ **数字输入：**使用附带的数字光纤电缆将数字音频输入连接到源（即 XBOX 360，PS3，PC / Mac 光输出）。这将提供杜比数字环绕声音。当数字输入处于活动状态时，数字输入指示灯将亮起，模拟输入将被禁用。
- ④ **USB 输入（USB 供电/麦克风通行）：**将附带的 USB 电缆插入此插座。将电缆的另一端插入 XBOX、PS3 或 PC / Mac 上的空闲 USB 端口。此插座上的 USB 信号将传递到 DSS 另一侧的 USB 输出连接器。
- ⑤ **电源开关：**将此开关向左滑动以关闭电源，或向右滑动以打开 DSS。请注意，这不会关闭 USB 输出的电源。

介绍Ear Force DSS

这是什么？

DSS从PC、XBOX 360、PlayStation 3游戏机或其他来源的数字光学输出接收杜比数字信号，并使用杜比耳机技术在立体耳机上创建7.1声道环绕声音。结果是游戏中3D声音提示的惊人再现，几乎听起来就像您周围放置了真实的环绕声音扬声器。以杜比7.1声道环绕声音听游戏音频让您能够准确定位声音提示的位置，听到一切来自何处，这样您在成为更好的玩家的同时会有更真实的游戏体验。

除了用于杜比7.1声道环绕声音的数字输入外，DSS还包括用于连接电视、MP3播放器或其他模拟立体声源的立体模拟输入。立体声音经过杜比Pro Logic IIx处理，创建出一种模拟环绕声音，使其看起来好像是来自头部外部。

它是如何工作的？

DSS是从游戏机或PC上的USB端口供电的。USB通道通过允许您连接USB供电耳机，如Turtle Beach Ear Force X 1, X11, P21, PX21和X31到DSS，这样您就不必在游戏机上使用第二个USB端口来供电耳机。

尽管主要用作Turtle Beach Ear Force游戏耳机的配件，但DSS可以与任何立体声耳机一起使用。

DSS连接在您的耳机和游戏机或PC之间。以下是操作步骤：

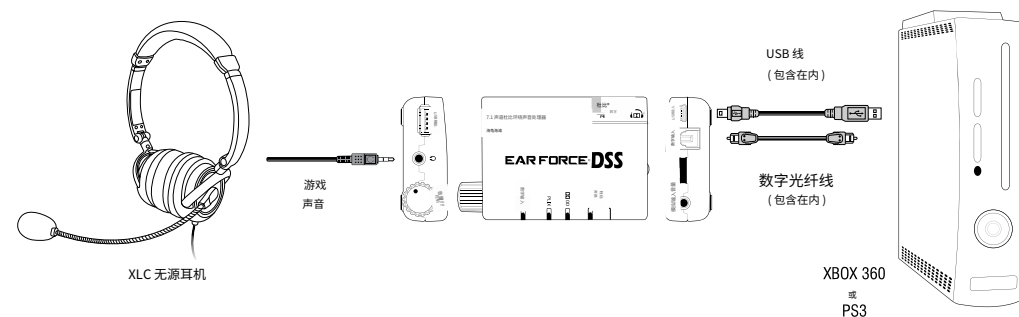
1. 将附带的光纤电缆从数字光学输入连接到游戏机上的光学输出。这将把杜比数字环绕声信号从游戏机或PC发送到DSS。请确保按照游戏机附带的说明将游戏机设置为将杜比数字声音发送到光学输出。
2. 将随附的USB电缆从DSS连接到游戏主机或PC上的USB端口。这用于为DSS供电。
3. 将耳机连接到DSS耳机输出插孔，并将音量调节到舒适的水平。
4. 如果您使用的是有源耳机，请将耳机USB连接器插入DSS USB通道插座。这样，您就不必为耳机在PC或主机上使用第二个USB端口。

我可以用它做什么？

DSS可连接到无源或有源耳机。它可以从PC、XBOX 360或PS3接收信号。以下是一些不同的组合，说明了它的工作原理：

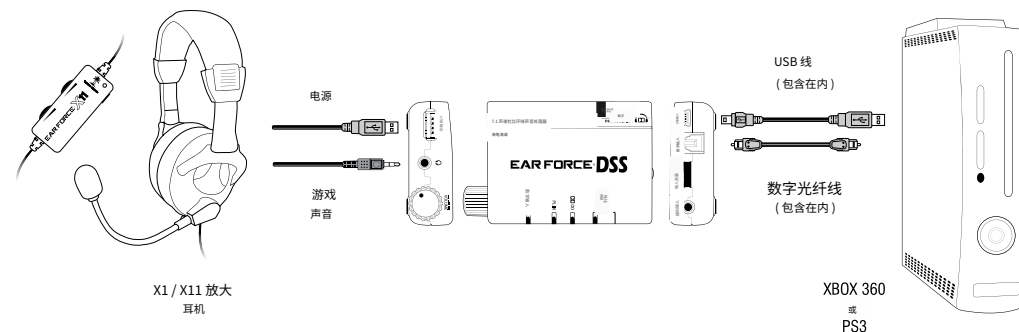
使用DSS与无源立体耳机

DSS具有内置耳机放大器，可以驱动任何无源立体耳机，如Ear Force XLC和Z1，或其他制造商的无源耳机。将耳机连接到耳机输出，然后调节音量控制到舒适的水平。例如，您可以使用Ear Force XLC耳机，这是一款带有麦克风连接到XBOX控制器的无源设计，用于聊天麦克风。将XLC与DSS结合使用，为XBOX提供了一款低成本的有线杜比环绕声耳机，但聊天和游戏音量控制不是分开的，聊天由杜比耳机功能处理。



放大耳机

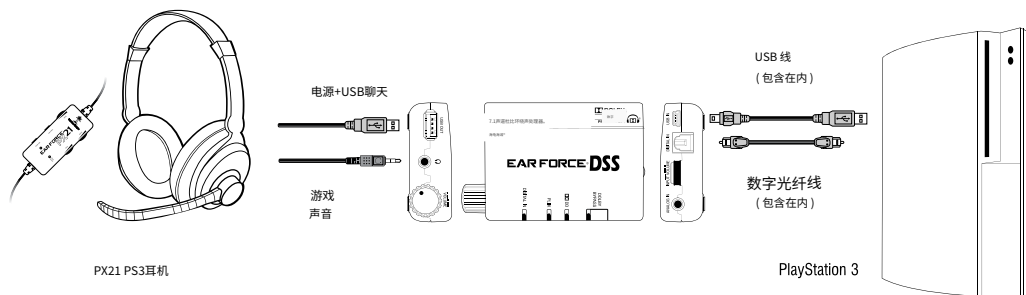
当与放大耳机（如X1或X11）一起使用时，耳机连接到耳机输出插孔，就像无源耳机一样，电源可以连接到DSS USB通行插座。



我可以用它连接什么？（续）

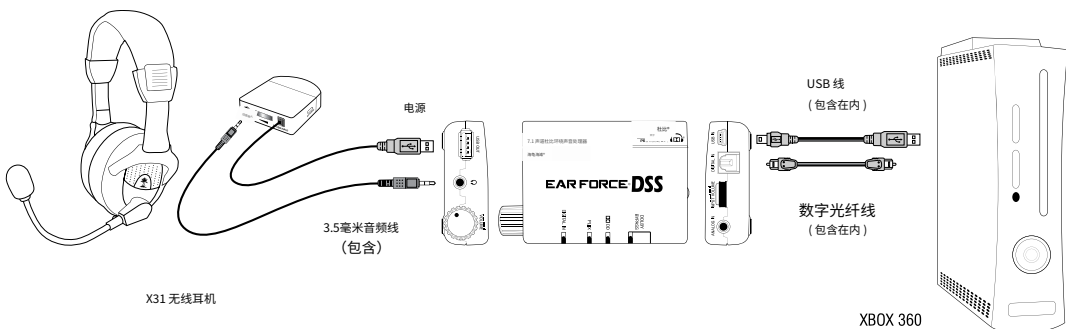
USB复合耳机

像Ear Force P21或PX21这样的复合USB耳机，从USB连接获取电源和聊天信号。这种类型的耳机连接到DSS的方式与有源耳机相同，只是在这种情况下，DSS的USB端口为耳机提供数据和电源。



无线耳机

当与无线耳机（如X31）一起使用时，发射器USB电源连接到DSS USB通用插座，就像连接有电源的耳机一样，发射器线输入通过包含的3.5mm至3.5mm适配器电缆连接到DSS耳机输出。这将DSS耳机输出发送到X31发射器输入，然后通过RF信号将声音传输到X31耳机，因此您可以在X31耳机上听到杜比环绕声。



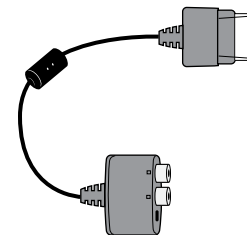
使用HDMI连接视频

XBOX 360

如果您将使用XBOX 360的HDMI A/V连接，必须使用可选的XBOX HDMI音频适配器电缆。

这根电缆兼容任何XBOX 360，并允许同时插入HDMI电缆。可在官方XBOX网站购买：

<http://www.xbox.com/en-us/hardware/x/xbox/xbox360hdmicable/>



PlayStation 3

如果您将使用PlayStation 3的HDMI A/V连接，您还必须连接随DSS一起提供的数字光纤电缆以及HDMI电缆。还必须在PS3设置菜单中进行以下配置：

- 1) 打开 PS3 后，转到“设置” > “声音设置” > “音频输出设置”。
- 2) 选择“数字输出（光学）”。
- 3) 向右导航并选择“杜比数字 5.1 声道”。
- 4) 再次向右导航，按“X”保存设置到下一个屏幕上。
- 5) 转到“设置” > “声音设置” > “音频多输出”并将此功能打开。

注意：当“音频多输出”启用时，音频将同时发送到数字光学和复合A/V电缆的输出。



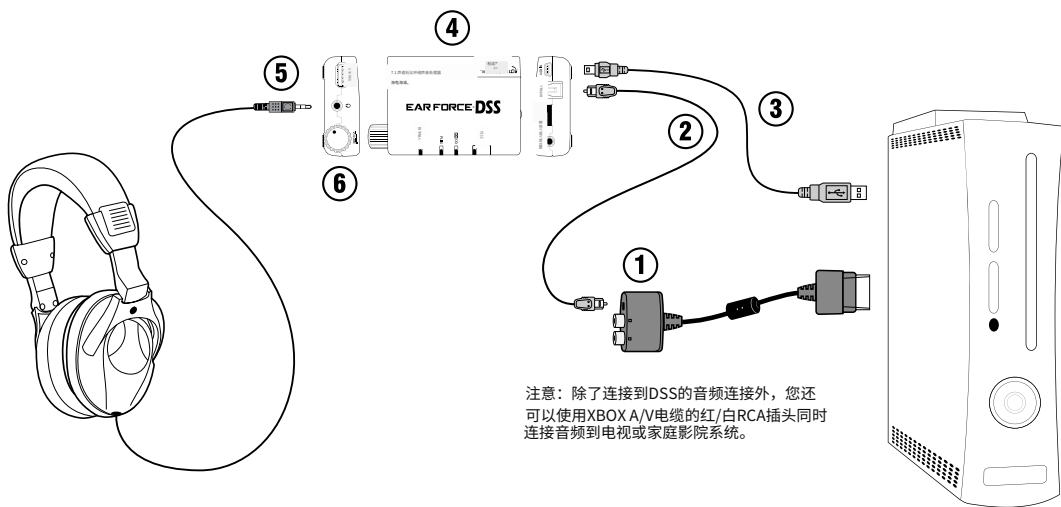
数字输出（光学）



音频多输出

设置 XBOX 360 和 Ear Force DSS

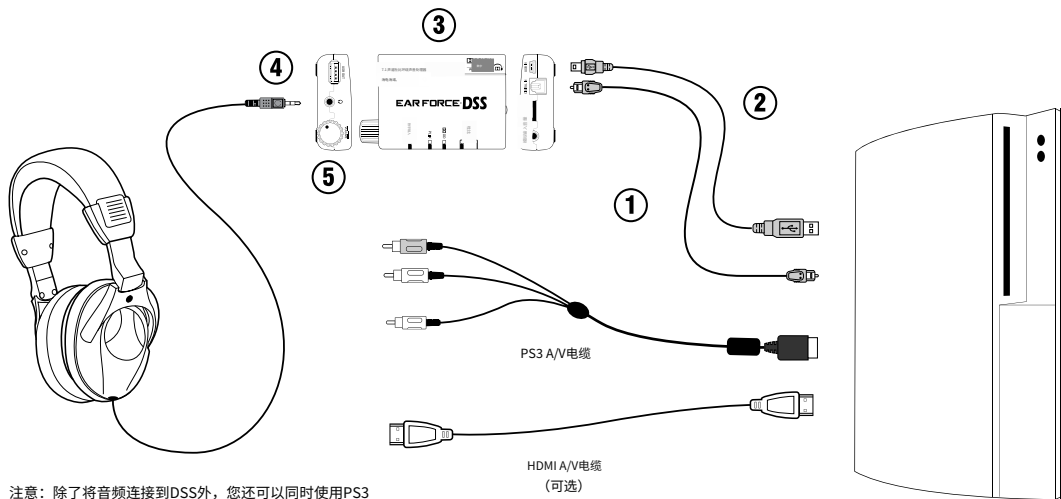
- ① 将 XBOX 360 A/V 电缆连接如 XBOX 用户指南中所述。
- ② 将 DSS 数字光纤电缆（附带）从 XBOX A/V 电缆上的数字输出连接到 DSS 上的数字输入。
注意：在插入插座之前，请从光纤电缆的每端取下保护盖。
- ③ 将 DSS USB 电源电缆从设备后部的电源插座连接到 XBOX 上的空闲 USB 端口。
- ④ 将电源开关滑动到开启位置。检查 DSS 顶部面板 LED 是否亮起。
- ⑤ 将音频电缆从有线耳机/耳机或无线耳机的发射器插入 DSS 前面板的耳机输出插孔。
- ⑥ 调整音量控制旋钮以调整耳机输出的整体音量水平。



设置 PlayStation 3 和 Ear Force DSS

- ① 将 DSS 数字光纤电缆（附带）从 PS3 的数字输出连接到 DSS 的数字输入。
注意：在插入插座之前，请从光纤电缆的每端取下保护盖。
- ② 将 DSS USB 电源电缆从设备后部的电源插座连接到 PS3 上的空闲 USB 端口。
- ③ 将电源开关滑动到开启位置。检查 DSS 顶部面板 LED 是否亮起。
- ④ 将音频电缆从有线耳机/耳机或无线耳机发射器连接到 DSS 前部的耳机输出插孔。
- ⑤ 调整音量控制旋钮以调整耳机输出的整体音量级别。

注意：如果您正在使用 USB 麦克风在 PlayStation Network 上进行通信，您可以将 USB 连接器插入 DSS 的前部。DSS 将充当“通行”设备，让您节省 USB 端口。您仍然必须在 PS3 附件设置菜单中正确配置您的 USB 麦克风。

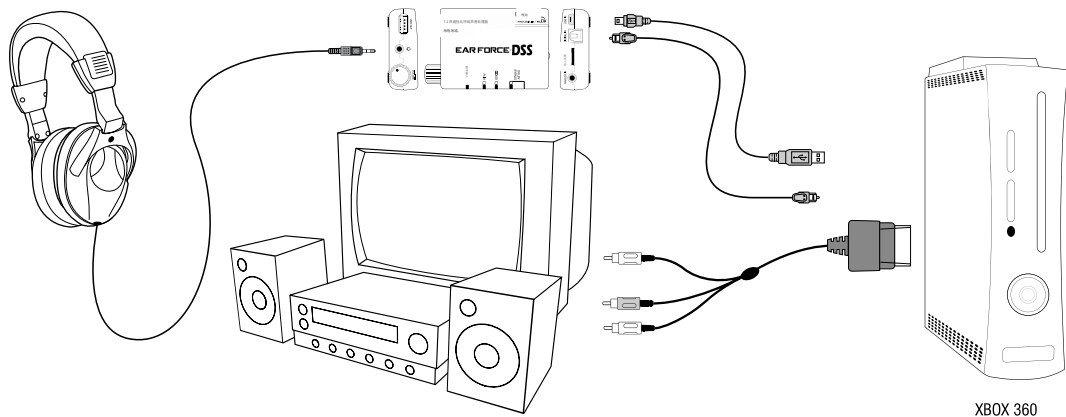


注意：除了将音频连接到 DSS 外，您还可以同时使用 PS3 A/V 电缆的红/白 RCA 插头或可选的 HDMI 电缆将音频连接到电视或家庭影院系统。

连接您的家庭影院扬声器或没有HDMI的电视 (XBOX)

如果您没有高清监视器/电视，并且没有使用HDMI电缆，则可以将DSS与家庭影院系统和标清电视一起使用。

在XBOX 360上，按照本用户指南中的说明连接DSS，然后使用XBOX A/V电缆上的红/白RCA插头将音频发送到家庭影院扬声器或电视。

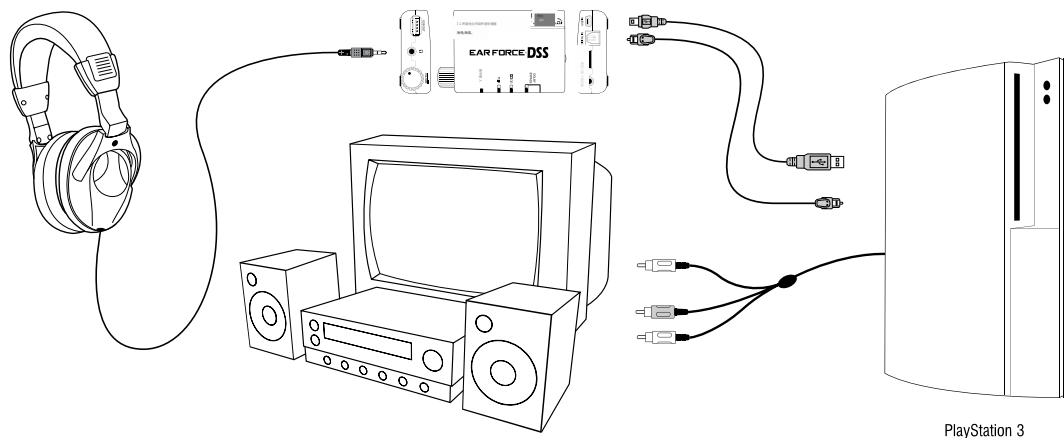


重要提示：如果您打算使用XBOX复合A/V电缆，必须具有数字输出，以连接随DSS附带的数字光纤电缆。所有较新的XBOX 360主机随附的复合A/V电缆均不具有数字光纤输出。如果您的复合A/V电缆没有数字输出插孔，则可以使用随DSS附带的3.5mm音频电缆（3.5mm母头到双RCA），该电缆也包含在内。此电缆将连接到DSS背板上的模拟输入（立体声线输入）端口。

连接您的家庭影院扬声器或没有HDMI的电视 (PS3)

如果您没有高清监视器/电视，并且没有使用HDMI电缆，则可以将DSS与家庭影院系统和标清电视一起使用。

使用PlayStation 3，按照本用户指南中的说明连接DSS，然后使用随附您的PS3主机的标准复合A/V电缆将音频发送到家庭影院扬声器或电视。



以下还必须在PS3设置菜单中配置：

- 1) 打开PS3后，转到"设置" > "声音设置" > "音频输出设置"。
- 2) 选择“数字输出（光学）”。
- 3) 向右导航并选择“杜比数字 5.1 声道”。
- 4) 再次向右导航，按“X”保存设置到下一个屏幕上。
- 5) 转到"设置" > "声音设置" > "音频多输出"，并将此功能打开。

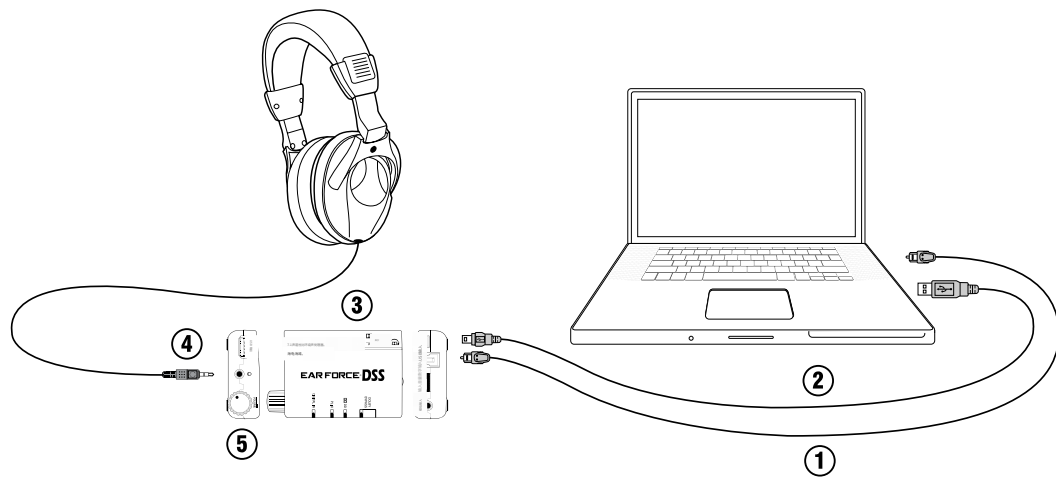
注意：这将允许音频同时路由到数字光学输出和复合A/V电缆。

在PC/笔记本电脑或Mac上设置Ear Force DSS

- 1 将DSS数字光学电缆（附带）从PC/笔记本电脑或Mac上的数字输出连接到DSS上的数字输入。在插入电缆之前，您必须从每端拆下保护盖。

注意：要在Mac上使用附带的数字光学电缆连接DSS，您必须购买我们网站上作为DSS配件提供的"光学S/PDIF适配器"。此适配器插入到Mac上的双模3.5mm音频输出插孔中，以向DSS提供数字信号。

- 2 将DSS电源线从设备后面的电源插座连接到您的PC /笔记本电脑或Mac上的空闲USB端口。
- 3 将电源开关滑动到开启位置。检查DSS顶部面板的LED是否亮起。
- 4 将音频线从有线耳机/耳机或无线耳机的发射器插入到DSS前面板上的耳机输出插孔。
- 5 调整音量控制旋钮以调整耳机输出的整体音量级别。



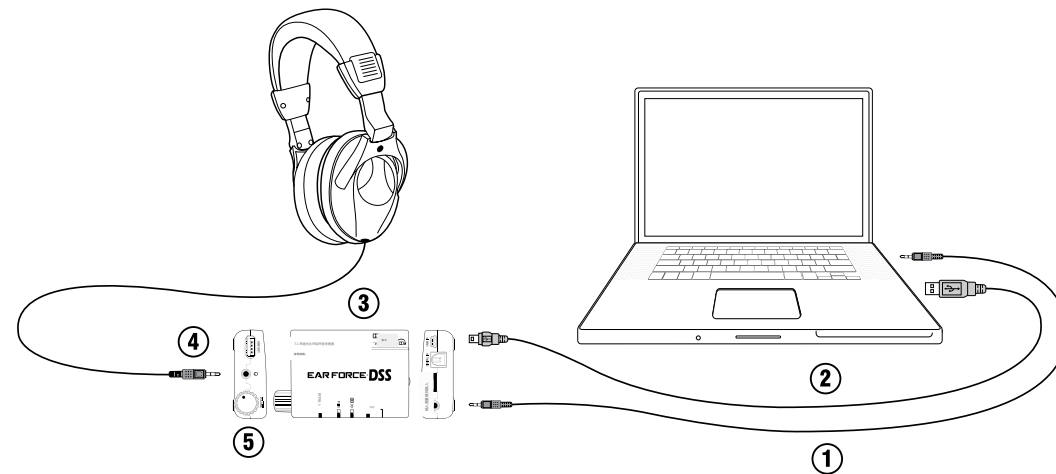
在PC /笔记本电脑或Mac上设置Ear Force DSS（续）

如果您的PC /笔记本电脑没有数字输出，您必须使用附带的3.5mm音频线（模拟）连接DSS。这根线将允许您将DSS连接到PC /笔记本电脑或Mac上的3.5mm模拟音频输出。



- 2 将DSS电源线从设备后面的电源插座连接到您的PC /笔记本电脑或Mac上的空闲USB端口。
- 3 将电源开关滑动到开启位置。检查DSS顶部面板的LED是否亮起。
- 4 将音频线从有线耳机/耳机或无线耳机的发射器插入到DSS前面板上的耳机输出插孔。
- 5 调整音量控制旋钮以调整耳机输出的整体音量级别。

注意：此配置不会产生杜比数字5.1声音。相反，您的PC / Mac的立体声音将通过杜比Pro Logic IIx解码器处理成虚拟环绕声。



故障排除提示

XBOX A/V线缆没有数字输出

新款XBOX 360现在包含一个没有数字输出的A/V线缆。如果您的XBOX是这种情况，则必须购买一个连接器上带有数字输出插孔的A/V线缆。以下是支持数字输出的XBOX线缆：

- 组件 A / V 电缆
- VGA A / V 电缆
- S - Video A / V 电缆
- 高级 SCART A / V 电缆
- HDMI 音频适配器电缆
- 具有数字输出的复合A / V电缆

如果您正在使用 HDMI，并且您的 XBOX A / V 电缆没有数字输出，则可以选择将 DSS 数字光纤电缆连接到您的 HDT V 上的数字输出（如果您的 HDTV 具有数字光纤输出）。

在使用 PS3 或蓝光播放器时没有音频

确保 PS3 或蓝光播放器中的音频设置已配置为播放杜比数字音频。DSS 不兼容 DTS。如果 DSS 连接到具有 DTS 信号的数字源，则 DSS 将无法接收音频。

使用数字连接时没有声音

确保数字电缆连接正确并接收信号。当连接到已开启电源的游戏机，PC 等设备时，请仔细检查数字光纤电缆末端是否发出红光。还要确保已经从数字光纤电缆末端拆除了保护套。

使用模拟输入时声音太低

如果您在DSS上使用模拟输入时声音太低，即使耳机音量调到最大，也要调高DSS或音频源的音量。调高DSS或音频源的音量。请注意，DSS的音量控制对数字输入没有影响。

使用模拟输入时出现音频失真

如果在使用DSS模拟输入时出现声音失真，可能是音频源超载了DSS模拟输入。尝试降低DSS上的模拟输入音量以减少输入灵敏度，然后将耳机音量调高到舒适的水平。请注意，DSS音量控制对数字输入没有影响。

模拟输入不工作

DSS模拟输入将在数字输入激活时自动关闭。要听到模拟输入信号，要么从DSS上的数字输入断开光纤电缆，要么关闭连接到光纤电缆的设备（例如XBOX）以禁用数字音频信号。



欲了解更多产品、配件和我们的产品支持知识库，请访问Turtle Beach.com

有关保修信息，请访问
<http://turtlebeach.com/support>

FCC警告:

任何未经责任方明确批准的更改或修改可能会使用户操作设备的权限无效。本设备符合FCC规则第15部分。操作受以下两个条件限制：（1）本设备不得造成有害干扰，（2）本设备必须接受任何接收到的干扰，包括可能导致不良操作的干扰。

本产品符合R&TTE指令（99/5/EC）的规定进行CE标记

受批准者代码/注册编号：XGB/GC229855

FCC代码：XGB-TB2100

Voyetra Turtle Beach, Inc.



版权所有 ©2010 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc.) 保留所有权利。未经Voyetra Turtle Beach, Inc.事先书面同意，不得复制本文档的任何部分。Turtle Beach, Turtle Beach标志, Voyetra和Ear Force是VTB, Inc.的注册商标。XBOX和XBOX 360是Microsoft Corporation的注册商标。PlayStation是索尼计算机娱乐公司的注册商标，PS3是其商标。Dolby, Pro Logic和双D符号是Dolby Laboratories的注册商标。Mac和iPod是Apple Inc.的注册商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产，并在此承认。产品特性、视觉设计、价格、包装内容和规格如有更改，恕不另行通知。根据Dolby Laboratories许可制造。中国制造。零件编号：TBS-2100-01 V1